

Tips i DDS-CAD Konstruksjon 6.41. . . november 2007

Bjelkelag i våtrom

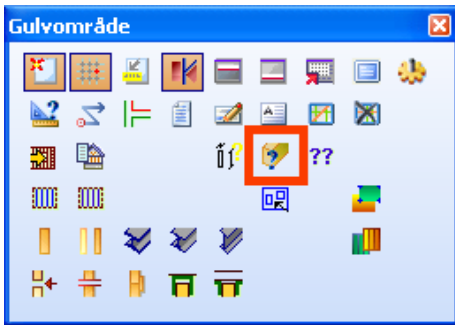
I våtrom ønsker man ofte å ha ett nedsenket område med bjelker med en annen dimensjon og senteravstand enn resten av bjelkelaget.

Vi kan ta for oss ett eksempel på hvordan slike områder kan tegnes opp i Konstruksjon. Prinsippet går kort fortalt ut på å definere våtrommet som ett selvstendig område i ett eksisterende hovedområde (bjelkelag).

Før opptegningen startes, kan det være greit å ha en underlagstegning eller tegne opp hjelpegeometri linjer for å definere området bjelkelaget for våtrommet skal ligge.

Først lager vi en utsparing (åpning) i hovedbjelkelaget der bjelkelaget for våtrom skal være. Marker hovedområdet, høyreklikk og velg "tilføy utsparing." (Definer utsparingen vha 2 punkt diagonalt eller klikk deg rundt konturen). Inne i utsparingen som er laget, skal det nå defineres ett nytt selvstendig område som skal være bjelkelaget i våtrommet.

Programmet er satt opp til at det i utgangspunktet ikke er mulig å legge til nye bjelker og områder bjelker inne i en utsparing. Vi kan overstyre dette midlertidig. Klikk på knappen "Bjelkeparameter" i verktøysett for golv:



Justere veggsjikt

Når vegger genereres, har de ulike sjikt i veggen gitte verdier for hvordan sjiktene justeres i over/underkant samt sidene på veggen. Dette kan overstyres for enkle vegger. Velg andre vegginformasjon for enkle vegger. Pek deretter på veggen som skal endres, og velg juster veggsjikt



Endre verdiene for sjiktene som ønskes justert. Hver side av veggen kan ha egne verdier. Verdiene har referanse til veggens kjerne (bindingsverk). Positiv verdi øker arealet/lengden, negativ verdi gjør motsatt.

Avslutt med og lukke dialogboksene og generer veggen på ny med ønskede sjikt.

Ta bort krysset for kontroller imot "områder" (dvs utsparinger og andre områder)

Man kan tegne opp ett nytt område inni den nye utsparingen, via ikonet for bjelkeområde. I dialogen for det nye området kan man styre CC-avstand, bjelkeretning, bjelketyper, z-nivå, modulatorigo, etc og området er editerbart vha områdets konturer. Til slutt justeres det tilbake til programmets standard innstillinger ved å gå inn på bjelkeparameter igjen og krysse av for at programmet videre skal sjekke imot områder. Kombinert med figuren for fall til sluk i Arkitekt kan resultatet f.eks se slik ut:

